

Carnet de bord du projet Mastermind

Site Internet :
www.gecif.net

Type de document :
Fiche

Auteurs :
Lucas, Léandro et Morgane

Date :
Mai 2026

Le carnet de bord est à remplir en groupe à chaque séance en y indiquant le travail individuel de chacun (dans la ligne en face de chaque nom) ainsi que l'évolution globale du projet (dans la ligne **Projet**).

Séance	Travail réalisé	
Séance 1 vendredi 17 avril 2026	Lucas :	Choix du sujet ,organisation des taches et consultation des archives des sujets
	Léandro :	Choix du sujet ,organisation des taches et consultation des archives des sujets
	Morgane :	ABSENT
	Projet :	On part Donc sur un Mastermind
Séance 2 mardi 5 mai 2026	Lucas :	Création de class Grille,Lignes et Cases
	Léandro :	Création des méthodes des classes
	Morgane :	ABSENT
	Projet :	Une grille est affichée
Séance 3 mercredi 6 mai 2026	Lucas :	Création des bulles de verifcation de la combinaison et du bouton Menu
	Léandro :	Création des boutons comme effacer,Rejouer...
	Morgane :	ABSENT
	Projet :	La grille avec les bulles de vérification avec des boutons
Séance 4 mercredi 13 mai 2026	Lucas :	Création de la page du Menu avec interactivité
	Léandro :	Création de la palette de couleur avec l'interactivité des boutons
	Morgane :	ABSENT
	Projet :	Début de la pages Menu avec de l'interactivité dans les boutons et la palette de couleurs
Séance 5 mardi 19 mai 2026	Lucas :	Création de la fonctions menu et de lancer le jeu afin de pouvoir les relier
	Léandro :	Rattrapage évaluation
	Morgane :	Rattrapage évaluation
	Projet :	Un Mastermind avec des boutons et une grille et la palette sans interactivité
Séance 6 mercredi 20 mai 2026	Lucas :	Création de la page difficulté avec de l'interactivité et de la fonctiondes différent niveaux de difficulté
	Léandro :	Création de la fonction gérer combinaisons ia et la fonction placer couleurs
	Morgane :	Travail sur Csv
	Projet :	Menu avec interactivité-Page difficuté avec interactivité-Mastermind avec interactivité des couleurs
Séance 7 vendredi 22 mai 2026	Lucas :	Création des fonctions boutons
	Léandro :	Création des fonctions
	Morgane :	Travail sur Csv
	Projet :	Mastermind avec manques d'interactivité

Séance 8 mardi 26 mai 2026	Lucas :	Changement de lignes de la palette en fonctions de la difficultés
	Léandro :	Résolutions de certain bugs
	Morgane :	Travail sur Csv
	Projet :	
Séance 9 mercredi 27 mai 2026	Lucas :	Création des bulles vérifications avec les différentes couleurs (vert-orange-rouge)
	Léandro :	Créations de la fonctions victoires et la Défaites
	Morgane :	Travail sur Csv
	Projet :	Mastermind fini
Séance 10 vendredi 29 mai 2026	Lucas :	Résolution des problèmes
	Léandro :	Résolution des problèmes
	Morgane :	Résolution des problèmes
	Projet :	Mastermind fini (manque juste le Csv)
	Lucas :	
	Léandro :	
	Morgane :	
	Projet :	
	Lucas :	
	Léandro :	
	Morgane :	
	Projet :	
	Lucas :	
	Léandro :	
	Morgane :	
	Projet :	
	Lucas :	
	Léandro :	
	Morgane :	
	Projet :	